

Ouverture et Réponses à l'ouverture de 1 en majeure

Règles d'ouverture en majeure :

Il faut ouvrir de sa couleur la plus longue, l'ouverture majeure promettant un minimum de 5 cartes et de 12H ou 13HL, jusqu'à 23HL.

Avec 5 cartes à P et 5 cartes à T, l'ouverture de 1T est préconisée à partir de 14H.

Donc avec 6 cartes en mineure et 5 cartes en majeure, on ouvre de la mineure, sauf dans la zone 10-12H pour éviter un problème de redemande.

Attention, lorsque le partenaire a passé d'entrée, il est conseillé d'ouvrir en majeure à partir de 9HL, si la couleur est belle, particulièrement à vulnérabilité favorable.

1°- Réponses dans le silence adverse, sans passe d'entrée

| Ouvreur | Répondant | |
|---------|----------------------------------|---|
| 1♥ / 1♠ | 2♥ / 2♠ | 6-10HLD 3 atouts |
| | 2SA fitté | 11-12HLD 3 atouts, Forcing |
| | 3♥ / 3♠ | 11-12HLD, 4 atouts et + |
| | Autre couleur *, Forcing (fit ?) | 13-15HLD, 3 atouts, puis soutenir à 4♥ / 4♠ |
| | 3SA fitté, Forcing | 13-15HLD, 4 atouts et + et jeu ≈ régulier |
| | Splinter, Forcing | 13-15HLD, 4 atouts et +, singleton ou chicane Splinter= nommer la couleur courte avec double saut |
| | Autre couleur *, Forcing (fit ?) | ≥16HLD, puis soutenir à 3♥ / 3♠ |
| | 4♥ / 4♠ | ≤8H, fit long (5 atouts et +) |
| | 1SA poubelle | 6-10HL, sans fit, ni couleur annonçable |

* : Nommer une autre couleur promet au moins 4 cartes, sauf si la main est très forte, attention 2C après 1P promet 5 cartes !

Remarque : Cas particulier : 1C/1P puis, 2C/3C promet 2 cartes à C et environ 10H.

- **Réponses de l'ouvreur après 2SA fitté :**
 - Jeu minimal : répète sa couleur d'ouverture au palier 3 (refus de manche)
 - Espoir de manche : nomme l'autre majeure 4^{ème}, FM, ou 3SA avec jeu régulier, ou saut direct à la manche majeure.
 - Espoir de chelem : nomme une nouvelle couleur, mineure
- **Réponses de l'ouvreur après un soutien majeur simple : 1C/2C ou 1P/2P**
 - Passe avec 14-16HLD
 - Nomme la manche avec 20-22HLD
 - Répond 3C ou 3P : barrage fondé sur la loi des atouts
 - Annonce d'une nouvelle couleur : enchère d'essai demandant un appui dans cette couleur.
 - 2SA : enchère d'essai en vue de la manche ou d'un chelem
- **Réponses de l'ouvreur après soutien au palier 3 ou un 3SA fitté :**
 - Passe si minimum
 - Conclut à la manche ou nomme son 1^{er} contrôle en vue d'un chelem
- **Réponses de l'ouvreur en face d'un splinter :**
 - Si la courte du partenaire est utile, il nomme son 1^{er} contrôle ou pose le Blackwood.
 - Sinon, il nomme la manche.

2°- Réponses dans le silence adverse, après passe d'entrée

Attention, l'ouverture majeure après passe du partenaire peut être plus faible que l'ouverture ci-dessus, donc ne pas dépasser le palier 2 sans respecter la loi des atouts, c'ad sans avoir au moins 4 atouts.

| Ouvreur | Répondant | |
|---------|--|--|
| 1♥ / 1♠ | 2♥ / 2♠ | 6-10HLD 3 atouts |
| | 2SA fitté * | 11HLD+ 4 atouts, singleton ou chicane Forcing |
| | 3♥ / 3♠ | barrage, 4 atouts, jeu irrégulier |
| | Autre couleur sans saut, Non Forcing | Non fitté : Au palier 2, promet 5 cartes et 11H, ou 6 cartes et 8-10H |
| | Autre couleur à saut : Enchère de rencontre | 4 atouts et +, 5 cartes dans la couleur nommée et 8-11H |
| | 2T Drury, artificielle * | ≥11HLD, et au moins 3 atouts ≥11HLD, au moins 4 atouts sans singleton ni chicane Unicolore T et 8-10H |
| | 4♥ / 4♠ | ≤8H, fit long (5 atouts et +) |
| | 1SA poubelle | 6-11HL , sans fit, ni couleur annonçable |

* : réponses au 2T Drury :

- 2 dans la majeure : 6 cartes et ouverture convenable
- 2K : enchère ambiguë, main inférieure à l'ouverture ou sans meilleure enchère : F
- 3T : 4 cartes à T, ≥18HL
- Autre : promet l'ouverture

Deuxième enchère du répondant, après réponse 2K par l'ouvreur :

- 3T : unicolore T, sans fit dans la majeure de l'ouvreur
- 2C ou 2P, majeure de l'ouvreur : fit par 3 atouts
- 3C ou 3P, majeure de l'ouvreur : fit par 4 atouts

| Ouvreur | Répondant | |
|---------|-----------|--|
| | Passe | |
| 1♥ | 2T | ≥11HLD, et au moins 3 atouts ≥11HLD, au moins 4 atouts sans singleton ni chicane Unicolore T et 8-10H |
| 2K | 3T | Unicolore T et 8-10H |
| | 2C | ≥11HLD, et 3 atouts |
| | 3C | ≥11HLD, et 4 atouts |

*Question sur la couleur du singleton = l'ouvreur dit 3T

| Ouvreur | Répondant | |
|-----------|-----------|---|
| | Passe | |
| 1♥ | 2SA | 11HLD+, 4 atouts et un singleton |
| 3T | 3K | Singleton K |
| | 3P | Singleton P |
| | 3C | Singleton T |

